



## ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

### เรื่อง การให้ทุนอุดหนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๖

.....

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี มีความประสงค์ที่จะจัดสรรเงินทุนอุดหนุนเพื่อส่งเสริมการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง เพื่อการจัดสรรและการให้ทุนเป็นไปอย่างถูกต้องเหมาะสม และบรรลุตามวัตถุประสงค์ ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๑ และมาตรา ๒๔ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี พ.ศ. ๒๕๓๓ ประกอบกับประกาศสำนักนายกรัฐมนตรี เรื่อง แต่งตั้งอธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี ลงวันที่ ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๕๒ จึงประกาศหลักเกณฑ์การให้ทุนสนับสนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๖ ดังต่อไปนี้

#### ๑. วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริม สนับสนุนให้พนักงานที่มีความเชี่ยวชาญเฉพาะด้านการสอนการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ได้จัดทำชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง โดยพัฒนาเนื้อหาและสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการฝึกอบรม สำหรับเผยแพร่องค์ความรู้ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี ให้แก่บุคลากรทางการศึกษา ผู้สนใจทั่วไป เป็นการส่งเสริมการศึกษาตามอัธยาศัย สามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา สร้างเครือข่ายสังคมการเรียนรู้

#### ๒. ทุนอุดหนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี จะให้ทุนแก่พนักงานมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี เพื่อสนับสนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง จำนวน ๑ ทุน เป็นเงินจำนวน ๒๐,๐๐๐ บาท (สองหมื่นบาทถ้วน)

#### ๓. หลักเกณฑ์ คุณสมบัติของผู้รับทุนอุดหนุน และเอกสารประกอบการสมัคร

##### ๓.๑ คุณสมบัติของผู้มีสิทธิ์สมัครรับทุนอุดหนุน

เป็นพนักงานมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารีมีประสบการณ์ในการทำงานด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์หรือมีประสบการณ์ในการสอนการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ขอรับทุนไม่ต่ำกว่า ๒ ปี

##### ๓.๒ เอกสารประกอบการรับสมัคร

๓.๒.๑ เอกสารโครงร่างเนื้อหาบทเรียนชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์ที่ขอรับทุนอุดหนุน ได้แก่

- ชื่อผู้สอน พร้อมประวัติการศึกษา/ประสบการณ์ที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตร
- แผนการสอนตามแบบฟอร์มที่กำหนด

๓.๒.๒ เนื้อหาบทเรียนโดยสังเขปแต่ละหน่วยการเรียนรู้ที่จะนำมาพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์ โดยผู้สมัครกำหนดเนื้อหาจำนวนไม่น้อยกว่า ๘ หน่วยการเรียนรู้ และเป็นไปตามหลักเกณฑ์ที่กำหนดไว้

๔. การพิจารณาคัดเลือกผู้รับทุนอุดหนุน

คณะกรรมการพัฒนาคุณภาพสื่อการศึกษาจะพิจารณาคัดเลือกผู้รับทุนอุดหนุน โดยพิจารณาจากคุณสมบัติของผู้สมัครและเอกสารประกอบการสมัคร

๕. ระยะเวลาดำเนินการ

๕.๑ ช่วงระยะเวลาการรับสมัคร

ระหว่างวันที่ ๑๕ ธันวาคม ๒๕๕๕ ถึงวันที่ ๑๕ มกราคม ๒๕๕๖

๕.๒ ช่วงระยะเวลาการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์

ระหว่างเดือน กุมภาพันธ์ ๒๕๕๖ ถึง เดือนเมษายน ๒๕๕๖

ผู้ได้รับทุนฯ ต้องดำเนินการสร้างชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง โดยเป็นไปตามหลักเกณฑ์ ข้อกำหนด และการดำเนินการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง แนบท้ายประกาศฉบับนี้

๖. ลิขสิทธิ์

ชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริงที่พัฒนาขึ้นนี้ เป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี แต่เพียงผู้เดียว ห้ามนำไปเผยแพร่ พัฒนาต่อ หรือทำซ้ำ

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

ประกาศ ณ วันที่ ๑๕ ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๕๕



(ศาสตราจารย์ ดร.ประสาธ สืบคำ)  
อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

**หลักเกณฑ์ ข้อกำหนด และการดำเนินการ  
การพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง**

\*\*\*\*\*

ด้วยศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา ได้ดำเนินการพัฒนาระบบการฝึกอบรมทางไกลรูปแบบเสมือนจริง และได้ดำเนินการจัดการฝึกอบรม หลักสูตรระดับขั้นให้แก่ผู้สนใจทั่วไป เป็นการส่งเสริมการเรียนรู้ตามอัธยาศัย สามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา เพื่อให้หลักสูตรการฝึกอบรมมีความทันสมัยและก้าวทันเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลง ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษาจึงได้จัดสรรทุนสนับสนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริงจำนวน ๑ เรื่อง เป็นเงินจำนวน ๒๐,๐๐๐ บาท (สองหมื่นบาทถ้วน) โดยมีข้อกำหนดการรับทุนดังนี้

**๑. ข้อกำหนดภารกิจของผู้ได้รับทุนอุดหนุน**

- ๑.๑ กำหนดโครงสร้างสาระบทเรียนสำหรับชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง
- ๑.๒ กำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ของชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง
- ๑.๓ เขียนเนื้อหาบทเรียนตามโครงสร้างสาระบทเรียน
- ๑.๔ ออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ (Learning Activities)
- ๑.๕ ผลิตชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริงตามโครงสร้างที่ได้นำเสนอไว้
- ๑.๖ กำหนดการประเมินผลการเรียนรู้

**๒. คุณลักษณะของชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง**

- ๒.๑ มีองค์ประกอบรายละเอียดชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์ที่สำคัญ ได้แก่ ชื่อเรื่อง ข้อมูลผู้พัฒนา วัตถุประสงค์การเรียนรู้ การจัดสภาพแวดล้อมการเรียนรู้บนระบบ SUT e-Training
- ๒.๒ โครงสร้างสาระบทเรียน ต้องมีเนื้อหาไม่น้อยกว่า ๘ หน่วยการเรียนรู้
- ๒.๓ บทเรียนในชุดฝึกอบรม ทุกหน่วยการเรียนรู้ประกอบด้วยสื่อ ๒ ประเภท ได้แก่
  - ๒.๓.๑ บทเรียนรูปแบบ Text Based เช่น ไฟล์เอกสาร MS word หรือ Powerpoint, ไฟล์ pdf เป็นต้น
  - ๒.๓.๒ บทเรียนรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย โดยวิธีการนำเสนอเนื้อหา สามารถจัดทำในรูปแบบวีดิทัศน์ รูปแบบจับภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์เพื่อแสดงการใช้งานโปรแกรม ทั้งนี้รูปแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย ต้องมีเสียงบรรยายประกอบ และสามารถแสดงผลบนเว็บไซต์ได้อย่างรวดเร็วโดยมีขนาดหน้าจอ ๖๐๐x๘๐๐, ๗๒๐x๕๗๖, ๖๔๐x๔๘๐ โดยสามารถแบ่งย่อยเป็นหลายๆไฟล์ ได้โดยมีขนาดไฟล์แต่ละไฟล์ไม่เกิน ๒๐ Mb นามสกุลไฟล์ที่เหมาะสมได้แก่ avi, mp4, wmv, flv, swf , html5 เป็นต้น
- ๒.๔ กำหนดให้ผู้ได้รับทุนอุดหนุนใช้เสียงบรรยายของตนเองประกอบการผลิตชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์

๒.๕ กำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ (Learning Activities) ของแต่ละหน่วยการเรียนรู้ เช่น แบบฝึกหัด งานที่มอบหมาย เป็นต้น

๒.๖ กำหนดการประเมินผลการเรียนรู้หลังการฝึกอบรมเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้ เช่น แบบทดสอบ การผลิตชิ้นงาน หรือโครงการตามที่มีมอบหมายเพื่อวัดทักษะ

### ๓. ระยะเวลาการพัฒนาชุดฝึกอบรม

๓.๑ เปิดรับสมัครผู้ขอรับทุน ระหว่างวันที่ ๑๕ ธันวาคม ๒๕๕๕ ถึงวันที่ ๑๕ มกราคม ๒๕๕๖

๓.๒ ประกาศรายชื่อผู้ได้รับทุน วันที่ ๓๐ มกราคม ๒๕๕๖

๓.๓ ผู้รับทุนลงนามข้อตกลงรับทุน วันที่ ๑ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๖

๓.๔ ส่งมอบชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์ ครั้งที่ ๑ วันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๖

๓.๕ ส่งมอบชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์ ครั้งที่ ๒ วันที่ ๒๙ มีนาคม ๒๕๕๖

๓.๖ ประเมินคุณภาพชุดฝึกอบรมโดยคณะกรรมการพัฒนาคุณภาพสื่อการศึกษา เดือนเมษายน ๒๕๕๖

### ๔. การส่งมอบงานและการเบิกจ่ายทุนอุดหนุน

ผู้รับทุนต้องส่งมอบงานประกอบการเบิกจ่ายเงินอุดหนุนดังต่อไปนี้

งวดที่ ๑ เป็นจำนวนเงิน ๘,๐๐๐ บาท (แปดพันบาทถ้วน) เมื่อส่งมอบชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์ สำหรับฝึกอบรมเสมือนจริง โดยจัดสภาพแวดล้อมการเรียนรู้บนระบบ SUT e-Training มีรายละเอียด ดังนี้

๑. หลักสูตร ข้อมูลผู้พัฒนา วัตถุประสงค์การเรียนรู้ การจัดสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ บนระบบ SUT e-Training
๒. ส่งมอบบทเรียนชุดฝึกอบรมในรูปแบบ Text Based และรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย บนระบบ SUT e-Training จำนวนไม่น้อยกว่าร้อยละ ๕๐ ของจำนวนหน่วยการเรียนรู้ ทั้งหมด
๓. กำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ (Learning Activities) ของแต่ละหน่วยการเรียนรู้ เช่น แบบฝึกหัด งานที่มอบหมาย เป็นต้น

ทั้งนี้การส่งมอบงานในงวดที่ ๑ จะสมบูรณ์ เมื่อผ่านการประเมินคุณภาพจากคณะกรรมการพัฒนาคุณภาพสื่อการศึกษา ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษาแล้ว

งวดที่ ๒ เป็นจำนวนเงิน ๑๒,๐๐๐ บาท (หนึ่งหมื่นสองพันบาทถ้วน) เมื่อส่งมอบชุดฝึกอบรม อิเล็กทรอนิกส์สำหรับฝึกอบรมเสมือนจริง มีรายละเอียด ดังนี้

๑. ส่งมอบบทเรียนชุดฝึกอบรมในรูปแบบ Text Based และรูปแบบสื่อมัลติมีเดียทั้งหมด
๒. กำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ (Learning Activities) ของแต่ละหน่วยการเรียนรู้ เช่น แบบฝึกหัด งานที่มอบหมาย เป็นต้น
๓. กำหนดการประเมินผลการเรียนรู้หลังการฝึกอบรมเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้ เช่น แบบทดสอบ การผลิตชิ้นงาน หรือโครงการตามที่มีมอบหมายเพื่อวัดทักษะ
๔. ชุดซีดี หรือ ดีวีดีชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับฝึกอบรมเสมือนจำนวน ๑ ชุด
๕. การนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการพัฒนาคุณภาพสื่อการศึกษา
๖. ปรับปรุงแก้ไขตามที่คณะกรรมการเห็นควร (ถ้ามี)

ทั้งนี้การส่งมอบงานในงวดที่ ๒ จะสมบูรณ์ เมื่อผ่านการประเมินคุณภาพจากคณะกรรมการพัฒนาคุณภาพสื่อการศึกษา ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษาแล้ว

**๕. ชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับฝึกอบรมเสมือนจริงที่สามารถขอรับทุน มีดังนี้**

ชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับฝึกอบรมเสมือนจริงด้านการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และหลักสูตรที่น่าสนใจ เป็นประโยชน์ สามารถเป็นแหล่งการศึกษาเรียนรู้ที่ดี โดยผู้เรียนสามารถนำความรู้ไปพัฒนาตนเองได้ โดยจะต้องไม่ซ้ำกับหลักสูตรที่มีอยู่แล้ว ดังนี้

๑. หลักสูตร การตกแต่งภาพขั้นสูงด้วย PhotoShop CS4
๒. หลักสูตร การผลิตสื่อแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Flash CS4
๓. หลักสูตร การสร้างเว็บไซต์ด้วย Joomla
๔. หลักสูตร การสร้างภาพกราฟิกสามมิติด้วยโปรแกรม 3ds Max
๕. หลักสูตร การสร้างบทเรียนมัลติมีเดีย ด้วย Adobe Captivate
๖. หลักสูตร การทำภาพเทคนิคพิเศษ (Special Effect) ด้วยโปรแกรม Adobe After Effect CS
๗. หลักสูตรการใช้งาน Moodle สำหรับผู้สอน
๘. หลักสูตร English for Future Office Personnel
๙. หลักสูตร ออกแบบเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Dreamweaver CS3
๑๐. หลักสูตร การสร้างสื่อแอนิเมชันด้วย Adobe Flash CS3
๑๑. หลักสูตร การสร้างสื่อแอนิเมชันด้วย Swish Max2
๑๒. หลักสูตร การออกแบบกราฟิกด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
๑๓. หลักสูตร การตัดต่อวิดีโอต้นฉบับด้วยโปรแกรม Adobe Premiere CS3
๑๔. หลักสูตร โปรแกรม Illustrator CS3
๑๕. หลักสูตร การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บด้วย ASP.net 2008
๑๖. หลักสูตร การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บด้วย php
๑๗. หลักสูตรการใช้งาน Microsoft Office 2007

**๖. ลิขสิทธิ์**

ชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง ที่พัฒนาขึ้นนี้เป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารีแต่เพียงผู้เดียว ห้ามนำไปเผยแพร่ พัฒนาต่อหรือทำซ้ำ

**๗. สถานที่สมัครและติดต่อขอข้อมูลเพิ่มเติม**

ฝ่ายวิจัยและพัฒนาสื่อการศึกษา

ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา อาคารเครื่องมือ ๗

ศุภธานี ศรีสวัสดิ์ หมายเลขโทรศัพท์ ๔๙๗๘

หมายเลขโทรสาร ๔๙๗๙



ใบสมัครขอรับทุนอุดหนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์  
สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง  
ประจำปีงบประมาณ 2556

ข้าพเจ้า (ชื่อ-นามสกุล).....

หน่วยงาน.....

สำนักวิชา .....สาขาวิชา.....

เบอร์โทรศัพท์ (ที่ทำงาน)..... (มือถือ)..... e-Mail Address.....

มีความประสงค์ขอรับทุนอุดหนุนการพัฒนาชุดฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริง  
ดังต่อไปนี้

ชื่อหลักสูตร .....

วัตถุประสงค์การเรียนรู้ คือ.....

.....

พร้อมกันนี้ได้แนบแผนการสอนการฝึกอบรมประกอบการสมัครทำยื่น

ทั้งนี้ได้รับทราบรายละเอียดหลักเกณฑ์ ข้อกำหนด และการดำเนินการในการรับทุนอุดหนุนการพัฒนาชุด  
ฝึกอบรมอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการฝึกอบรมเสมือนจริงแล้ว

ลงชื่อ.....

(.....)

ผู้สมัคร

ลงชื่อ.....

(.....)

หัวหน้าหน่วยงาน



แบบฟอร์มแผนการสอนการฝึกอบรมเสมือนจริง  
ประจำปีงบประมาณ 2556

\*\*\*\*\*

1. ชื่อหลักสูตร : \_\_\_\_\_

2. อาจารย์ผู้สอน : \_\_\_\_\_

3. คำอธิบายหลักสูตร : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

4. วัตถุประสงค์การเรียนรู้ : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

5. เนื้อหารายวิชาต่อหน่วยการเรียนรู้ (Course Outline) :

หน่วย การเรียนรู้	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการ เรียนการสอน
1	_____ _____ _____		
2	_____ _____ _____ _____ _____		

หน่วย การเรียนรู้	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการ เรียนการสอน
3	<hr/> <hr/> <hr/>		
4	<hr/> <hr/> <hr/>		
5	<hr/> <hr/> <hr/>		
6	<hr/> <hr/> <hr/>		
7	<hr/> <hr/> <hr/>		
8	<hr/> <hr/> <hr/>		
9	<hr/> <hr/> <hr/>		



หน่วย การเรียน	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการ เรียนการสอน
10	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>		

7. วิธีการวัดผลและประเมินผล : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

8. เอกสารอ้างอิง/ แหล่งที่มาของเนื้อหา \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\*\*\*\*\*